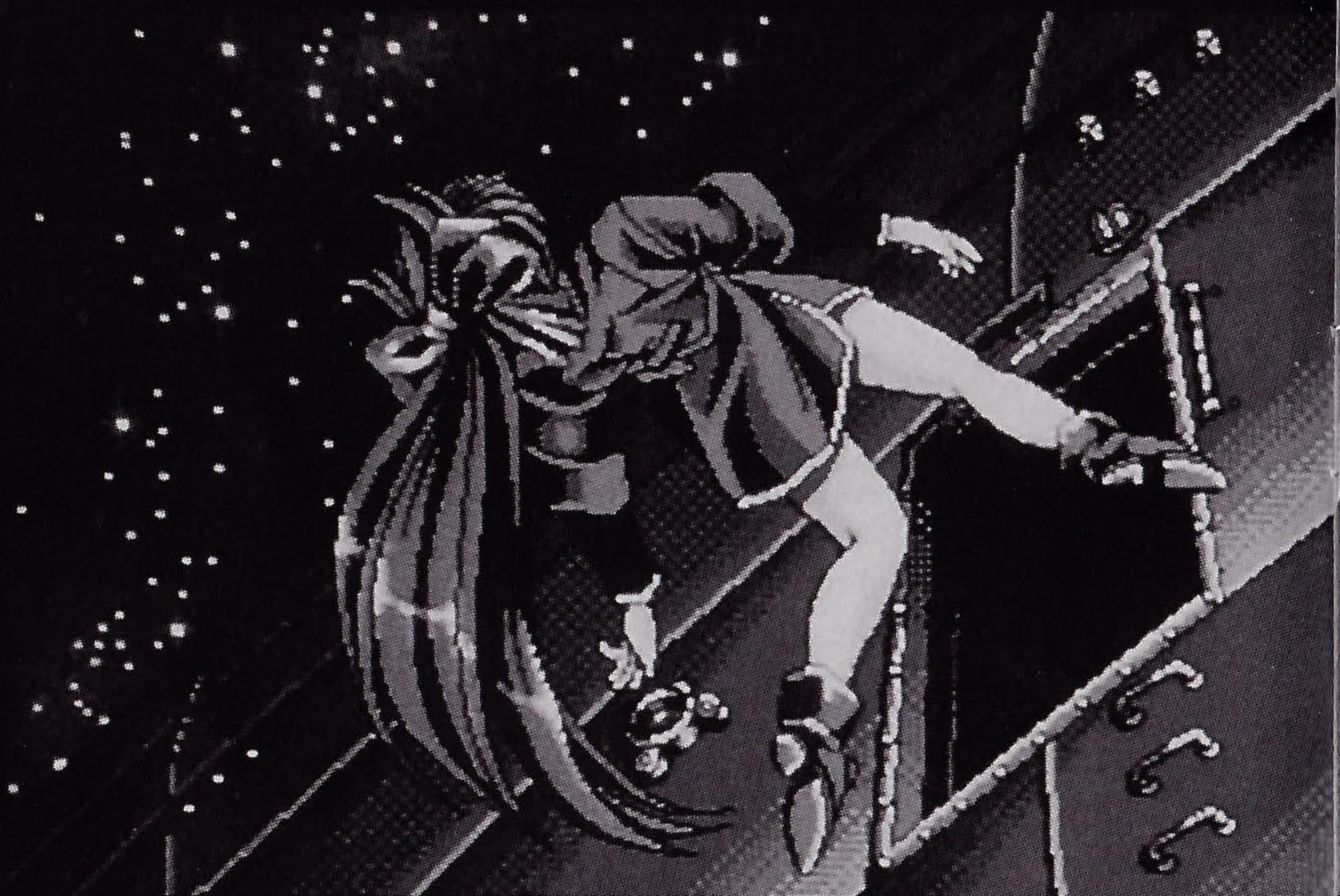
User's Manual

GUNBLAZE

ガンブレイズ

A "Steam Punk" role playing game, presented by Active. Many guns were blazed to protect a mysterious crystal in the 1860s, London....

１８６X年　ロンドン

７つの海の支配者、世界の工場、陽の落ちる事の無い帝国。
ここはイギリス、大英帝国。
かの国は１８世紀～１９世紀にかけて、大いなる発展を遂げた。

しかし、その栄光も虚栄にしかすぎなかった。
大気は汚れ、川は汚臭を放ち、そして人々の心も汚れきっていた。

そんな虚栄の大国を、上空から睨む女性がいた。彼女の名はアイリーン。
この秘密結社『薔薇十字団』を引き連れる女性指導者である。
超巨大飛行船『レッド・ツエッペリン』は、ロンドンの雲の上を
滑るように飛んでいた。

艦橋に立つアイリーン。雲に隠れたロンドンを見下ろして、こう呟く。

「今まで何度夢に観た事か・・・・
　しかしその夢がついに叶う時が来たのだ・・・・」

「光子結晶化理論・・・
　いかな天才のこの私でさえ造り出せなかった光子結晶を、きゃつは成し遂げた。」

「この手にクリスタルがあるかぎり、世界を、この手に必ず！」

CONTENTS

光子結晶化理論によって、賢者の石、もしくは第五元素と呼ばれていた物質『エーテル』は、ある一人の天才科学者キーン・フリントによって精製されていた。

そして、その天才科学者はレッド・ツエッペリンの中で苦悩していた。
彼は、アイリーンの手助けをした事を、後悔している。
そして、ついに自ら作り上げたエーテルと、一緒に捕われている孫娘ジュエルを決死の覚悟でロンドンへ降下させる。

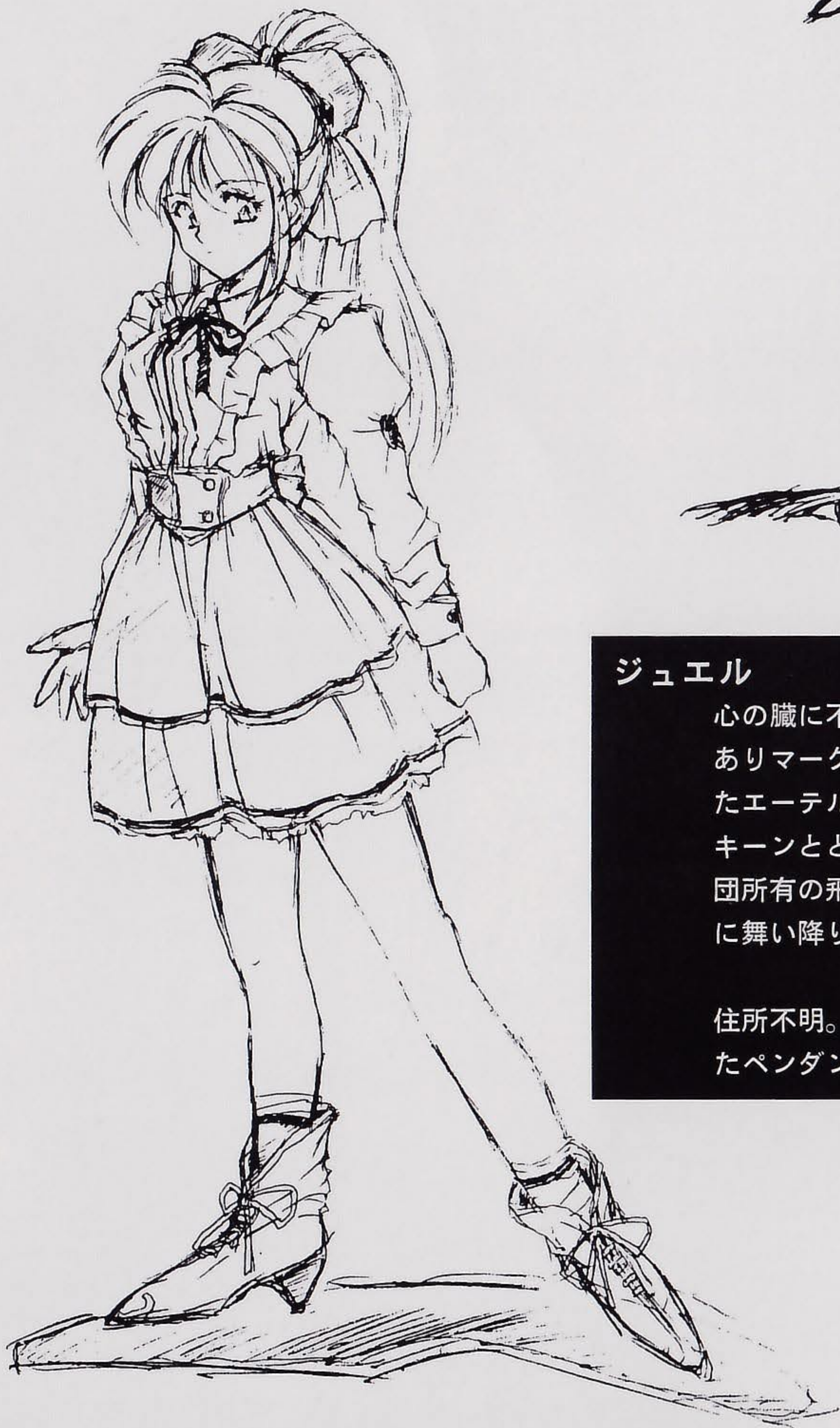
ロンドンへ降り立ったジュエルと、エーテルクリスタル『シャイニング・スター』は主人公マーク・フリントと出合うことにより、数奇な運命に玩ばれることになる。

そして、物語が始まる・・・Welcome to Gun Blaze!

主要登場人物

マーク・フリント

このゲームの主人公。数奇な運命をたどるジュエルとの出会いにより世界を我が物にしようとしている薔薇十字団と、対立する事になる。

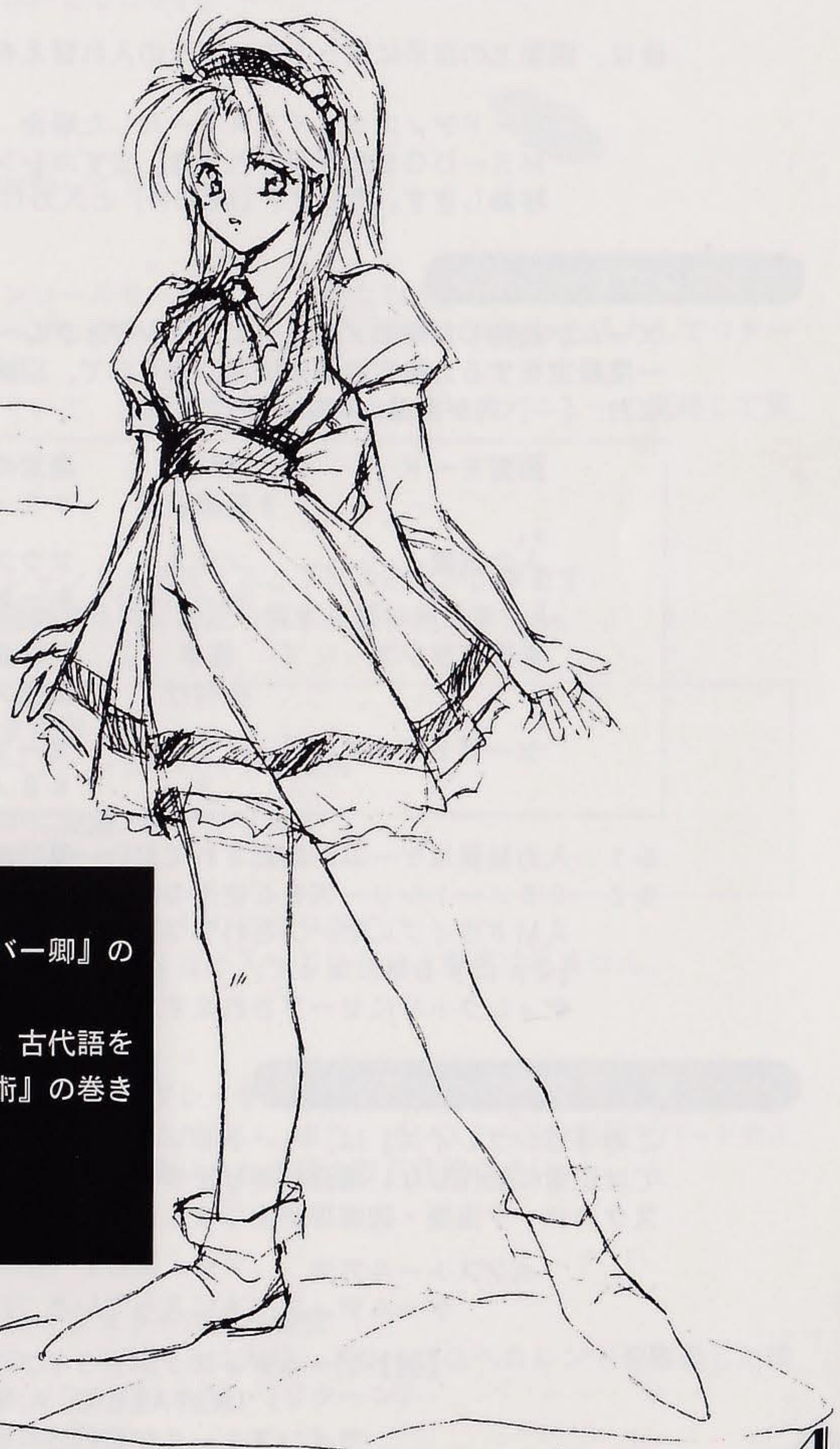
ロンドン在住。職業、私立探偵。懐に愛銃『ピースメーカー』をいつもしのばせている。

ジュエル

心の臓に不治の病を持つ、薄幸の美少女。キーンの孫でありマークとは遠縁の親類にあたる。キーンの作り上げたエーテル結晶によって存命している。
キーンとともに薔薇十字団に捕まった彼女は、薔薇十字団所有の飛行船『レッドツエッペリン』から、ロンドンに舞い降り・・・

住所不明。職業、不明。胸元に、エーテル結晶でつくったペンダント『シャイニング・スター』をつけている。

アイリーン・ローゼンクロイツ

秘密結社『薔薇十字団』の、現総帥。初代薔薇十字団総帥であるクリスチャン・ローゼンクロイツの血を引く、最後の生き残りである。
弱体化した薔薇十字団を引き連れ、エーテル結晶を用いて再び表舞台に舞い戻ろうとしている。強大なエーテルエネルギーを利用に狙うは世界征服である。

住所不明。職業、薔薇十字団総帥。それ以外は、すべて謎につつまれた人物である。

パトリシア

マークが世話になっている、街の名士『トレバー卿』の一人娘。
ひょんな事から、マーク達と行動を共にする。古代語をマスターしており、古代語で書かれた『錬金術』の巻き物を、読み扱える。

ロンドン在住。職業、家事手伝い

ゲームの起動

PC－9801シリーズ
PC-286／386／486シリーズ
PC-9801NOTEシリーズ

起動前のご注意

・このソフトはＶＸ以降の機種（ＸＡ／ＸＬ／Ｕ２を除く）で動作します。
・メインメモリは６４０ＫＢ以上必要です。
・４００ライン、アナログディスプレイが必要です。
・ＦＭ音源ボードが実装されていないと、音楽を聞くことは出来ません。
・１ＭＢディスクドライブが２ドライブ必要です。
　（１ドライブはＲＡＭドライブでも可）
・初期ＶＭ及びＵＶは１６色ボードが必要です。

ゲームの起動方法

ごく一般的な場合
ドライブ１にゲームディスクＡを入れて起動して下さい。

９８ノートの場合
ＲＡＭドライブを使用します。
９８NOTEメニューのオートモードを選び、ゲームディスクＡをドライブに入れて下さい。後は画面の指示に従って、自動的に起動して下さい。

後は、画面上の指示に従ってディスクの入れ替えをしてください。

ハードディスクにインストールした場合
ＭＳ－ＤＯＳが起動された後、まずカレントディレクトリを『ガンブレイズ』のゲームディレクトリに移動します。そして、［MAIN］と入力してリターンキーを押して頂けるとゲームが起動します。

コンフィグレーション

ゲームが起動した時のメニューで「コンフィグレーション」を選択すると下記の設定が出来ます。
一度設定をすると設定内容を保存しますので、以後起動する時に設定し直す必要はありません。
なお、［　］内が商品出荷時の設定です。

項目	設定	説明
画面モード……	［　標準　］	通常のアナログディスプレイ等
	８階調液晶	９８ノート使用時
入力装置※1………	マウス	マウスを使用
	キーボード	キーボード・ジョイパッドを使用
音楽バランス……	［　標準　］	ＦＭ音源が本体に初めから内蔵されている機種
	後付け	拡張スロットに差すタイプの音源です（PC-9801-26Kなど）
セーブドライブ※2‥	［　１　］	セーブにドライブ１を使用
	２	９８ノートをご使用でドライブ１がＲＡＭドライブの場合

※１　入力装置はゲームが起動されてから一番初めに入力されたものになります。
※２　９８ノートシリーズをご使用の場合でセーブドライブをＲＡＭドライブ側［１］に設定してある場合、ＲＡＭドライブにセーブされてフロッピーにセーブデータが書き込まれませんのでご注意ください。これを［２］にする事によって、フロッピーに書き込まれます。なお、ハードディスクご使用の場合は、ゲームディレクトリにセーブされます。

ハードディスクへのインストール

この『ガンブレイズ』は、ハードディスクへインストールしてプレイする事が出来ます。なお、動作環境等によっては正常に動作しない場合がありますので、あらかじめご了承ください。また、インストールが原因でハードディスクのデータ損傷・破壊等が生じましても当社では一切責任を負いかねますのでご注意下さい。

インストール方法
ゲームディスクＡに入っている［INSTALL.BAT］を使用して下さい。

【例】ゲームディスクがドライブＣ、インストール先がA:￥GUNBLAZE の場合
INSTALL C: A:￥GUNBLAZE［リターン］
でインストールが実行されます。

FM－TOWNSシリーズ
FM-TOWNS MARTY

起動前のご注意

・メインメモリが２ＭＢ以上必要です。
・キーボード、ジョイパッドで操作される場合もマウスをＰＡＤ＆ＭＯＵＳＥ端子の右側に接続しておいて下さい。
・ゲームの途中経過を記録する場合はブランクディスク（２ＨＤ）が１枚必要です。

FM-TOWNS MARTYの方へ

このゲームはマーティにも対応しておりますが、ＺＯＯＭボタンに完全に対応しておりません。
おかしな動作になる場合がありますので、極力押さないようお願い致します。マーティのパッドを接続する場合は端子の左側に接続してください。

セーブディスクについて

ゲームの途中経過をセーブする場合は、初期化されたディスクを用意していただく必要があります。
マーティの場合は、ディスクの初期化は何もソフトを入れない状態で電源を入れていただいて、パッドのSELECTボタンを押すことで表示される補助メニューの「データフロッピィの作成」という項目で作成することができます。
その他のＴＯＷＮＳシリーズの場合は、ＴＯＷＮＳ－ＯＳを起動していただいてディスク初期化を実行してください。
また、セーブディスクはドライブ番号０番に入れておいてください。

ゲームの起動方法

一般的な場合
　　ＣＤ－ＲＯＭドライブにＣＤをセットして起動して下さい。

ハードディスクにインストールした場合
　　ＴＯＷＮＳ－ＯＳが起動された後、まずコンソールモードに入っていただき、そしてカレントディレクトリを『ガンブレイズ』のゲームディレクトリに移動します。そして［RUNGUN］と入力してリターンキーを押して頂けるとゲームが起動します。
　　なお、コンソールエミュレータ等を使用していて、起動出来ない時は、タウンズメニューに登録して実行してみて下さい。

コンフィグレーション

ゲームが起動した時のメニューで「コンフィグレーション」を選択すると下記の設定が出来ます。
一度設定をすると設定内容を保存しますので、以後起動する時に設定し直す必要はありません。
なお、［　］内が商品出荷時の設定です。

入力装置[※1]········	マウス	マウスを使用
	キーボード	キーボード・ジョイパッドを使用
音声[※2]············	［　あり　］	ゲーム中に登場人物が喋ります
	なし	声は一切出ません

※１　入力装置はゲームが起動されてから一番初めに入力されたものになります。
※２　ハードディスクにてご使用の場合、ＣＤ－ＲＯＭがドライブに入っていないと音声は出ません。

ハードディスクへのインストール

この『ガンブレイズ』は、ハードディスクへインストールしてプレイする事が出来ます。なお、動作環境等によっては正常に動作しない場合がありますので、あらかじめご了承ください。また、インストールが原因でハードディスクのデータ損傷・破壊等が生じましても当社では一切責任を負いかねますのでご注意下さい。

インストール方法
　　ＣＤ－ＲＯＭに入っている［INSTHDTW.EXE］を使用します。

【例】［￥GUNBLAZE］というディレクトリにインストールする場合
　　ＴＯＷＮＳ－ＯＳからコンソールモードに入り、ドライブＱへカレントを移動した後
　　INSTHDTW Q: D:￥GUNBLAZE ［リターン］
　　でインストールが実行されます。

ゲームの起動

PC－９８２１シリーズ
MULTI
Aシリーズ

起動前のご注意

このソフトをプレイするには下記のものが必要です。

・１．６Ｍバイト以上の内蔵メモリ
・内蔵または外付けのＮＥＣ純正ＣＤ－ＲＯＭユニット
・日本語ＭＳ－ＤＯＳVer5.0Ａ(-Ｈ)
・日本語ＭＳ－ＤＯＳマルチメディアエクステンションＳＥＴＵＰディスク
（ＭＳ－ＤＯＳにMSCDEX.EXEが内蔵されている場合は必要有りません）
・ブランクディスク（２ＨＤ）１枚

起動用ディスクの作成

ＰＣ－９８２１ではＣＤ－ＲＯＭから直接ゲームを起動出来ませんので、ゲームを始めるための起動ディスクを作成する必要が有ります。ハードディスクを御使用の場合はハードディスクにインストールして御使用になる事も可能です。

ハードディスクから起動用ディスクを作成

日本語ＭＳ－ＤＯＳVer5.0Ａ(-Ｈ)および、日本語 MS-DOS CD-ROM Extensionsが既にハードディスクにインストールされている場合、ハードディスクから起動用ディスクを作成できます。
起動ディスクの作成は以下の手順で行って下さい。（例では日本語ＭＳ－ＤＯＳVer5.0Ａ(-Ｈ)のインストールされているハードディスクドライブがＡ、ＣＤ－ＲＯＭドライブがＱです。）

①ハードディスクから日本語ＭＳ－ＤＯＳVer5.0Ａ(-Ｈ)を起動して下さい。
②「ガンブレイズ」のＣＤ－ＲＯＭをＣＤ－ＲＯＭドライブにセットします。
③コマンドライン（Ａ＞）の状態からカレントドライブをＣＤ－ＲＯＭに移します。
　例）Ａ＞Ｑ:
④INST21H［MS-DOSの入ったドライブ名］と入力し、リターンキーを押します。
　例）Ｑ＞INST21H　A:
⑤画面の指示に従いディスクを入れ替えて下さい。

※ハードディスク上のMS-DOS Ver5.0Ａ(-Ｈ)のファイルが不足していたり、同名の内容の違うファイルが有る場合などでは起動用ディスクの作成に失敗する場合があります。

フロッピーディスクから起動用ディスクを作成

フロッピーディスクからの起動ディスクの作成には以下のものが必要です。

・日本語ＭＳ－ＤＯＳVer5.0Ａ(-Ｈ）運用ディスク
・日本語ＭＳ－ＤＯＳマルチメディアエクステンションＳＥＴＵＰディスク
（ＭＳ－ＤＯＳにMSCDEX.EXEが内蔵されている場合は必要有りません）

起動ディスクの作成は以下の手順で行って下さい。（例ではＣＤ－ＲＯＭドライブはＱです。）

①ＣＤ－ＲＯＭがアクセス出来るＭＳ－ＤＯＳを起動します。
②「ガンブレイズ」のＣＤ－ＲＯＭをＣＤ－ＲＯＭドライブにセットします。
③コマンドライン（Ａ＞）の状態からカレントドライブをＣＤ－ＲＯＭに移します。
　例）Ａ＞Ｑ:
④INST21F と入力し、リターンキーを押します。
　例）Ｑ＞INST21F
⑤画面の指示に従いディスクを入れ替えて下さい。

画面に「最初のシステムディスクを入れて下さい」と表示が出れば、日本語ＭＳ－ＤＯＳ運用ディスク＃１を入れて下さい。「次のシステムディスクを入れて下さい」と表示が出た場合は、順次、運用ディスク＃２～＃５、マルチメディアエクステンションＳＥＴＵＰ ディスクと入れていって下さい。
起動ディスクに必要なファイルを全てコピーすれば、起動ディスクの作成が終了します。

ゲームの起動方法

起動用ディスクからの場合

ＣＤ－ＲＯＭドライブにＣＤ、ドライブ１に起動用ディスクをセットして、起動して下さい。

ハードディスクにインストールした場合

ＭＳ－ＤＯＳが起動された後、まずカレントディレクトリを『ガンブレイズ』のゲームディレクトリに移動します。『ガンブレイズ』のＣＤをＣＤ－ＲＯＭドライブにセットした後、［MAIN］と入力してリターンキーを押して頂けるとゲームが起動します。

コンフィグレーション

ゲームが起動した時のメニューで「コンフィグレーション」を選択すると下記の設定が出来ます。
一度設定をすると設定内容を保存しますので、以後起動する時に設定し直す必要はありません。
なお、[ ]内が商品出荷時の設定です。

※1 入力装置・・・・・・・・	マウス	マウスを使用
	キーボード	キーボード・ジョイパッドを使用
※2 音声・・・・・・・・・・・・・	[あり]	ゲーム中に登場人物が喋ります
	なし	声は一切出ません

※1　入力装置はゲームが起動されてから一番初めに入力されたものになります。
※2　ハードディスクにてご使用の場合、CD－ROMがドライブに入っていないと音声は出ません。

ハードディスクへのインストール

この『ガンブレイズ』は、ハードディスクへインストールしてプレイする事が出来ます。なお、動作環境等によっては正常に動作しない場合がありますので、あらかじめご了承ください。また、インストールが原因でハードディスクのデータ損傷・破壊等が生じましても当社では一切責任を負いかねますのでご注意下さい。

インストール方法
CD－ROMに入っている［INSTHD21.EXE］を使用して下さい。

【例】CD－ROMドライブがQ、インストール先がA:¥GUNBLAZE の場合
INSTALL Q: A:¥GUNBLAZE ［リターン］
でインストールが実行されます。

参考

起動ディスクの内容
起動ディスクの作成に必要なファイルと、起動用ディスクに作成される[AUTOEXEC.BAT]と[CONFIG.SYS]は以下のようになります。

[インストールに必要なファイル]
IO.SYS／MSDOS.SYS／COMMAND.COM／NECCD.SYS／EMM386.EXE／HIGHMEM.SYS／MSCDEX.EXE

```
[CONFIG.SYS]
  FILES=20
  BUFFERS=20
  DOS=HIGH
  LASTDRIVE=Z
  DEVICE=HIMEM.SYS
  DEVICE=EMM386.EXE
  DEVICE=NECCD.SYS／D:CD__101 (*)
  SHELL=¥COMMAND.COM／P

[AUTOEXEC.BAT]
  @ECHO OFF
  MSCDEX／D:CD__101／L:Q／E (*)
  Q:
  MAIN
```

NECCD.SYS 以外のデバイスドライバを御使用の場合は(*)印の部分を同様の意味になるように変更してください。

ゲームの操作

※画面は開発中のものですので、実際のゲーム画面とは若干異なる事があります。

基本的な操作

このゲームはキーボード・マウス・ジョイパッドで操作が出来るようになっています。これと言った特殊な操作はありませんが、基本的には下の表のようになっています。

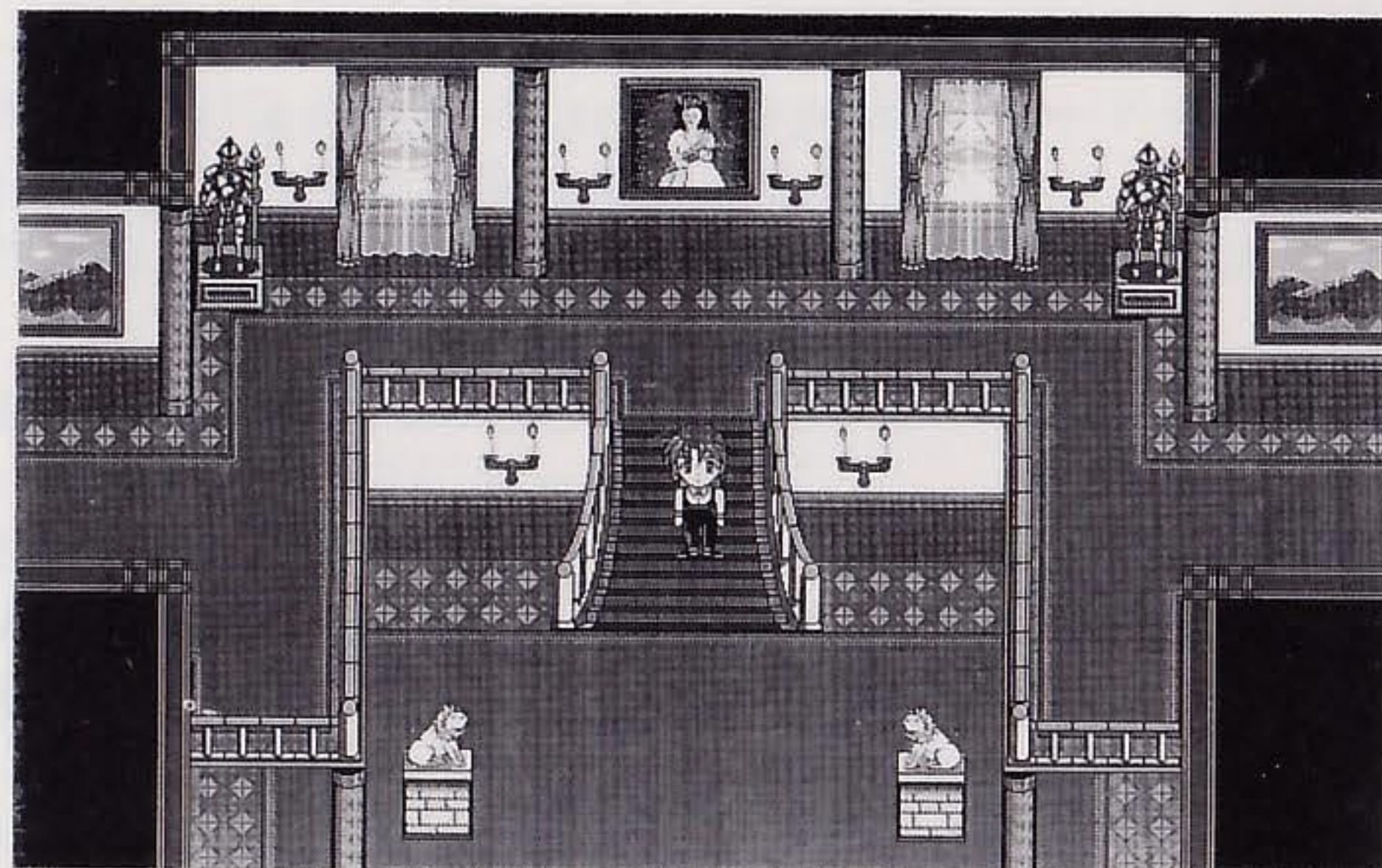
	キャラクタ・カーソルの移動 メニューの選択	決定	キャンプ ※1 システムメニュー
キーボード	[2・4・6・8] [↓・←・→・↑] が [下・左・右・上] に対応	[リターン] [スペース]	[ESC] [0]
ジョイパッド	十字ボタンの上下左右	Aボタン	Bボタン
マウス	マウスを転がした方向 ※2	左クリック	右クリック

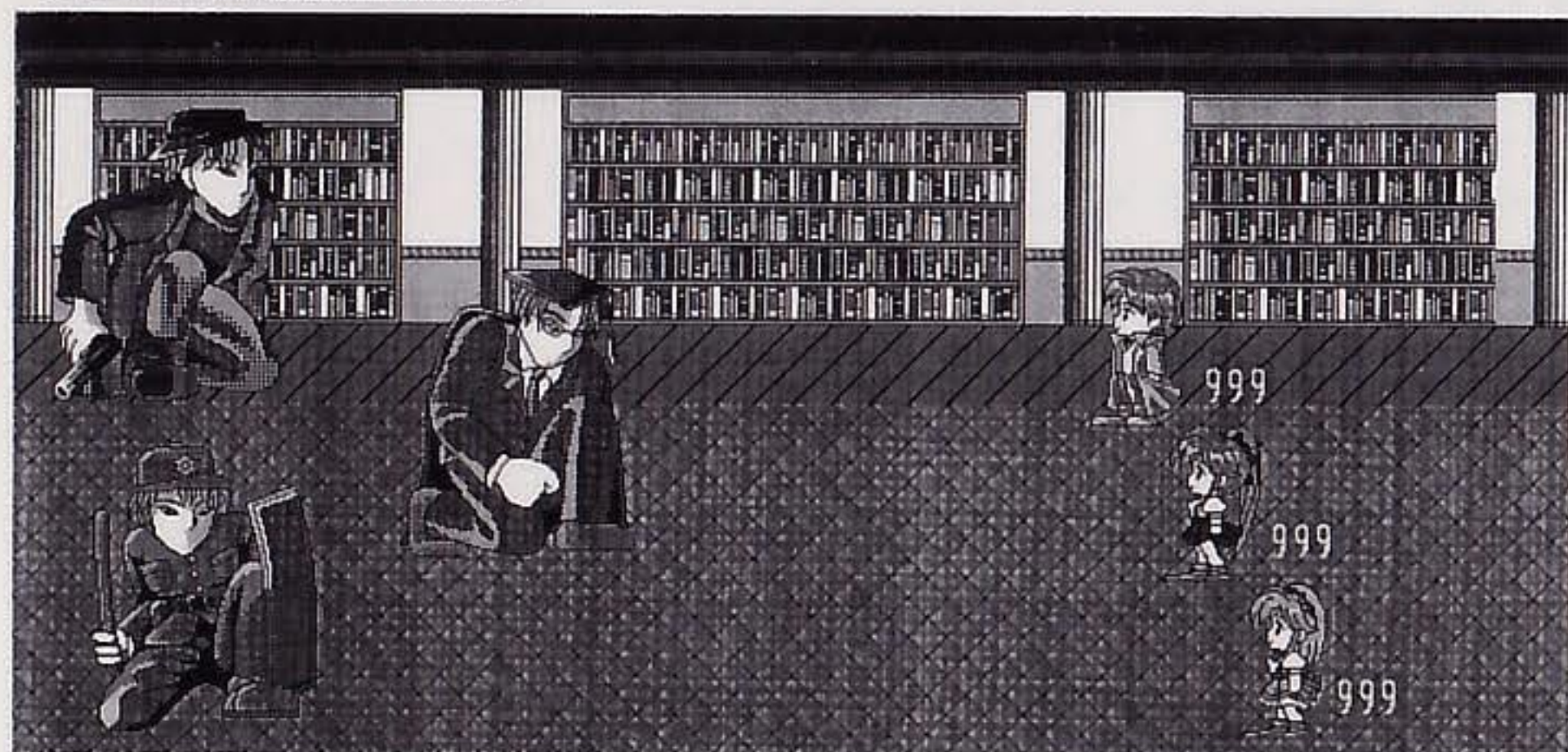
※1　後で記述する「マクロマップ」ではキャンプとシステムメニューが、「キャラクタマップ」ではキャンプのみが実行できます。

※2　マウスでのキャラクタ移動は、マウスカーソルを移動させたい方向に持って行き、左クリックする事によって出来ます。クリックされている間、キャラクタが移動します。

プレイヤー（パーティ）の移動

ゲーム中では、移動時にマップモードが「マクロマップモード」と「キャラクタマップモード」の二つあります。

マクロマップモード
広範囲な場所を移動するためのモードです。地図上に表示されている場所にカーソルを移動させて、[決定] して下さい。このモードで移動する場所を確定すれば、キャラクタマップモードになります。

キャラクタマップモード
実際に画面上の主人公マークを、あなたが動かす事になります。画面上には主人公やパーティーのメンバー以外の人々も登場してきます。その人々と会話などをしたい場合は、そのキャラクタに体当たり（？）して下さい。また、このマップ中を移動している間には、数々の敵が襲ってきます。敵に出会うと、戦闘モードに変わります。

戦闘モード

戦闘中には、キャラクターは以下の行動を取る事ができます。

攻撃　キャラクターの、現在装備している武器をつかって相手を攻撃します。武器は、主に個体を攻撃するための物です。攻撃目標は、画面上のカーソルで選択することができます。
敵パーティ全体を攻撃できる武器を装備している場合はカーソルは出てきません。

武器選択　武器の選択をします。アイテムリストの中から任意の武器を選べます。龍馬は日本刀しか持つ事ができません。逆にその他のキャラクターは日本刀を持つ事ができません。

リロード（桂馬以外）　銃を持てるキャラクターでのみ選択可能です。現在装備している銃が、弾を装弾していないときに選びます。ただし、アイテムリストに弾が無いとリロードできません。

錬金術（パトリシア　マイクロフトのみ）　アイテムリストに、巻き物がある場合、パトリシアとマイクロフトは、錬金術としていろいろな術を使う事ができます。
巻き物は、店で売っている物を買う事によって集めます。
幻想世界のモンスターを呼び出す事も可能です。ただし，術を使用すると体力が一定値減少します。

アイテムを使う　アイテムリストから、使えるアイテムを使用する事ができます。

逃げる　逃げます。しかし逃げれない時もあります。

ゲームのセーブ・ロード

ゲームの途中経過を記録・再開する場合は、マクロマップモードの時に [キャンプ・システムメニュー] の操作をする事によってシステムメニューが表示されますので、その中から選択して下さい。

パラメータ

このゲームのキャラクターには以下のようなパラメータが存在します。

体力
相手からの攻撃により減少します。0になると「戦闘不能」になり戦闘中のコマンドを受け付けなくなります。
シナリオ中では出あったキャラクター達と、パーティを組んで行動することになりますが戦闘中に、全員「戦闘不能」になるとゲームオーバーになります。
※ガンブレイズには「強さ」の概念がありません。
「体力」＝「強さ」だとお考えください。体力が多いと敵を攻撃した時に、与えるダメージも心なしか大きくなるというものです。

体力上限値
体力の上限値です。回復術や薬による体力回復はこの値を越える事はありません。レベルが上がると増加します。

防御力
防具（防弾着）を手に入れる事によって、増加します。
Ａ－Ｆの値を取ります。Ａの方が防御力があります。

経験値
戦闘に勝つと、一定の経験値が与えられます。経験値がたまると、レベルが上がります。

レベル
ある一定の経験値になるとレベルアップします。　体力、体力上限値が増えます。

装備中の武器
装備中の武器名を表示します。

装備中の防具
装備中の防具名を表示します。

お金
現在の所持金を表示します。

毒
キャラクターが毒に侵されているかどうかを表示します。

アイテム

お金について

ガンブレイズの舞台はイギリスとドイツです。
イギリスでのお話では、通貨単位は『シリング』になります。
ドイツにお話が移ると、通貨単位は『マルク』に変更になります。

主要アイテム

シャイニング・スター
物語の中心となる、純粋なエーテル結晶で作られたペンダントです。重い心臓病を患った、ジュエルのペースメーカーの代用品として使われます。物語は、このシャイニング・スターをめぐって二転三転します。

エーテルブラスト
不完全なエーテル結晶を内部に装備した拳銃です。シリンダー内部でエーテルをフリント（火打ち石）代わりに使い、エーテルの持つエネルギーで弾を前出させます。その威力は、誰も見た事がありません。
エーテルのエネルギーを受け止める、弾が無いのですから・・・

コルトピースメーカー
マークが最初から持っている銃です。マークの愛銃ですが専用の弾を必要とする為、滅多に使われる事はありません。

お店で売っている武器～ハンドガン編～

名前	装弾数
Ｓ＆Ｗスコフィールド	6
レミントン・アーミーリボルバー	6
コルトライトニングリボルバー	6
ウエブリーフォスベリー	6
ブリテッシュ・ブルドック	6
アダムス・リボルバー	5
コルト・ネイビーリボルバー	6
ルフォシュ・リボルバー	6
マンストッパー・リボルバー	6
Ｓ＆Ｗ・Ｍ．Ｎｏ１	7

銃はリボルバーや多銃心銃ポケット拳銃から、大口径の破壊力大の銃まで、用意されています。

装弾数がおおくても、敵に命中しにくかったり、威力が弱いなど、いろいろな銃があります。

リード・ナックルダスター	7
ランカスター	4
マーストンＭ１８６４	3
シャープス・デリンジャー	4
レミントン・デリンジャー	2

お店で売っている武器～ショットガン、ライフル編～

名前	装弾数
ウインチェスターＭ１８７３	４０
ダブルバレルショットガン	2
マティーニ・ヘンリー	1

お店で売っている武器～ナイフ編～

アーミーナイフ
ナイフ
ショートナイフ

お店で売っている武器～日本刀編～

疾風雷神
菊一文字　※龍馬しか使えない武器です。
銘刀正宗

お店で売っている武器～その他～

手投弾

お店で売っている武器～銃器の弾編～

ピースメーカー専用の弾
ライフル用の弾
ライフル用散弾
ハンドガンの弾Ａ
ハンドガンの弾Ｂ
ハンドガン散弾

※ピースメーカー、エーテルブラストを除き、ライフルにはライフル用の弾、散弾が。ハンドガンには、ハンドガン用の弾、散弾がすべての銃で装備することができます。

お店で売っている物～防具編～

皮製防弾着Ａ
木製胸あて（鉄板付き）
皮製防弾着Ｂ
鉄繊維混入防弾着
クリノリン製防弾着
鯨筋織込防弾着

お店で売っている物～薬、その他編～

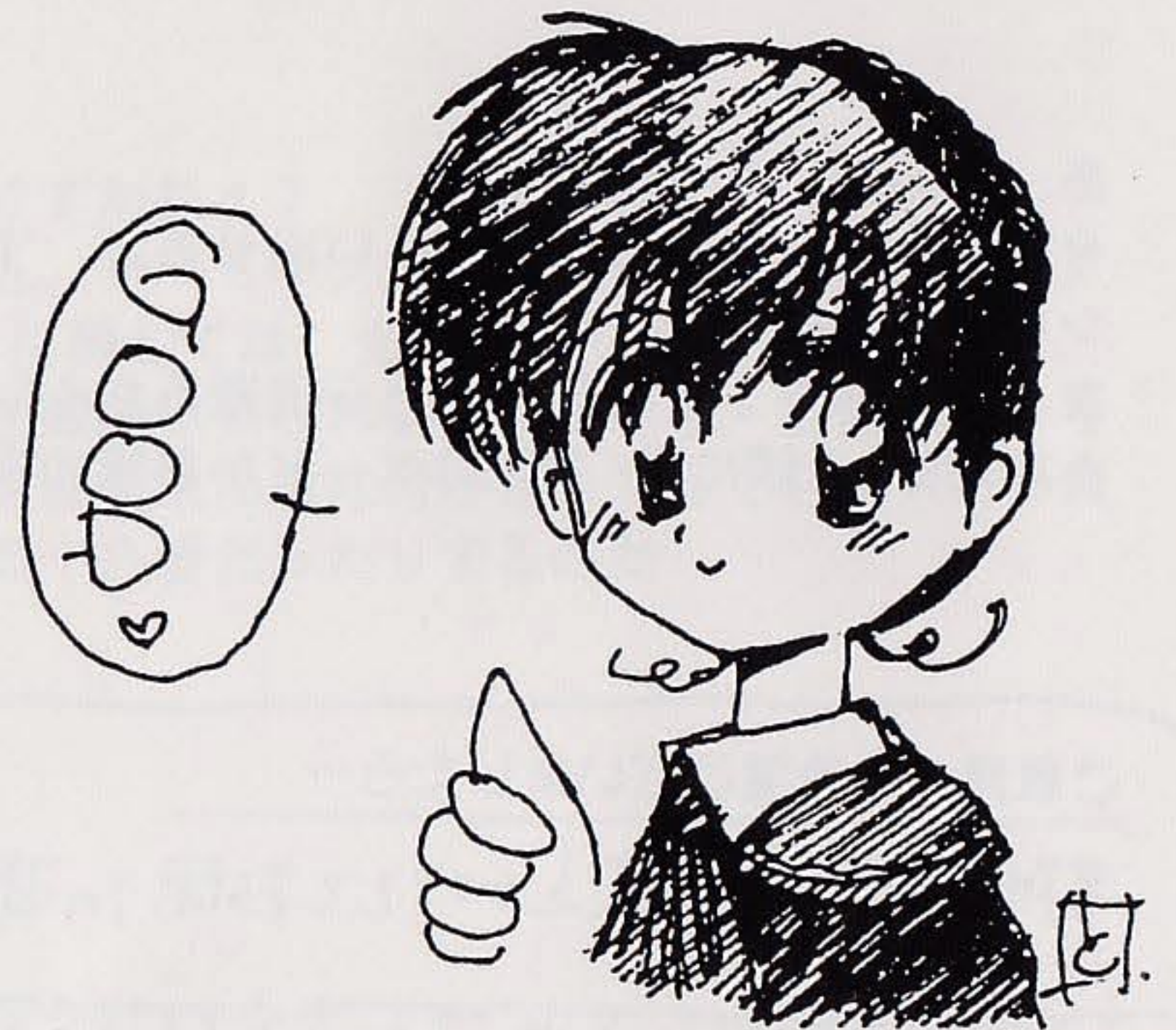
ローダナム	体力増幅剤
滋養強壮剤	体力増幅剤
毒消し	毒消し薬
阿片	戦闘不能になった、味方キャラクターを一度だけ、攻撃に参加させる事ができます。

ハウンドの巻き物
ちびミミズの巻き物
ジェリーの巻き物
体力復活の巻き物Ａ
体力復活の巻き物Ｂ
毒消しの巻き物

※マイクロフトと、パトリシアしか使えません。

※ガンブレイズの世界には、複数のお店がでてきますが、どのお店でどのアイテムを扱っているかは、ゲームをして確かめてくださいね。

あくてぃぶMembers' vol.4

どうも、まだまだやってるメンバーズです。とうとう４回目になってしまいましたね。ど～でもいいのですが、毎度の事ながら入稿数時間前とかそんな時に文章を書いてるもので、焦り＆疲れでなんかあんまりパワーがいまいち。そうそう、パワーがないと言えば、最近のアンケートハガキにインパクトのある、変で面白い文章とか、ウケ狙いのとかが減ってきていますねぇ。いやぁ、別にそういうのが目的のアンケートじゃないので、別にいいのですが、なんかねぇ・・・・寂しいというか・・・・・・なんですなぁ。ともかく、ソフトについて特に意見がなかったら、そ～いうのを送って下さいね。腹かかえて笑えるようなのをまってるぞ。
そんなこんなで、今回も送って頂いたアンケートの文章やイラストを無断で使ってのメンバーズ、今回もいってみましょう。あぁ、毎度アンケートをお送り頂いている方、どうもありがと。皆様のおかげで成り立っているこのページですんで、これからもよろしく。

お便りコーナー

ご意見・ご希望ございましたら…

グチ

はっ！し、しまったぁ～!!
か、金があと一万円しか
なぁ～～～～～い!!
後一ヶ月どうすりゃいいんやぁ～!(泣)

ま、おもしろかったから良しとするか。

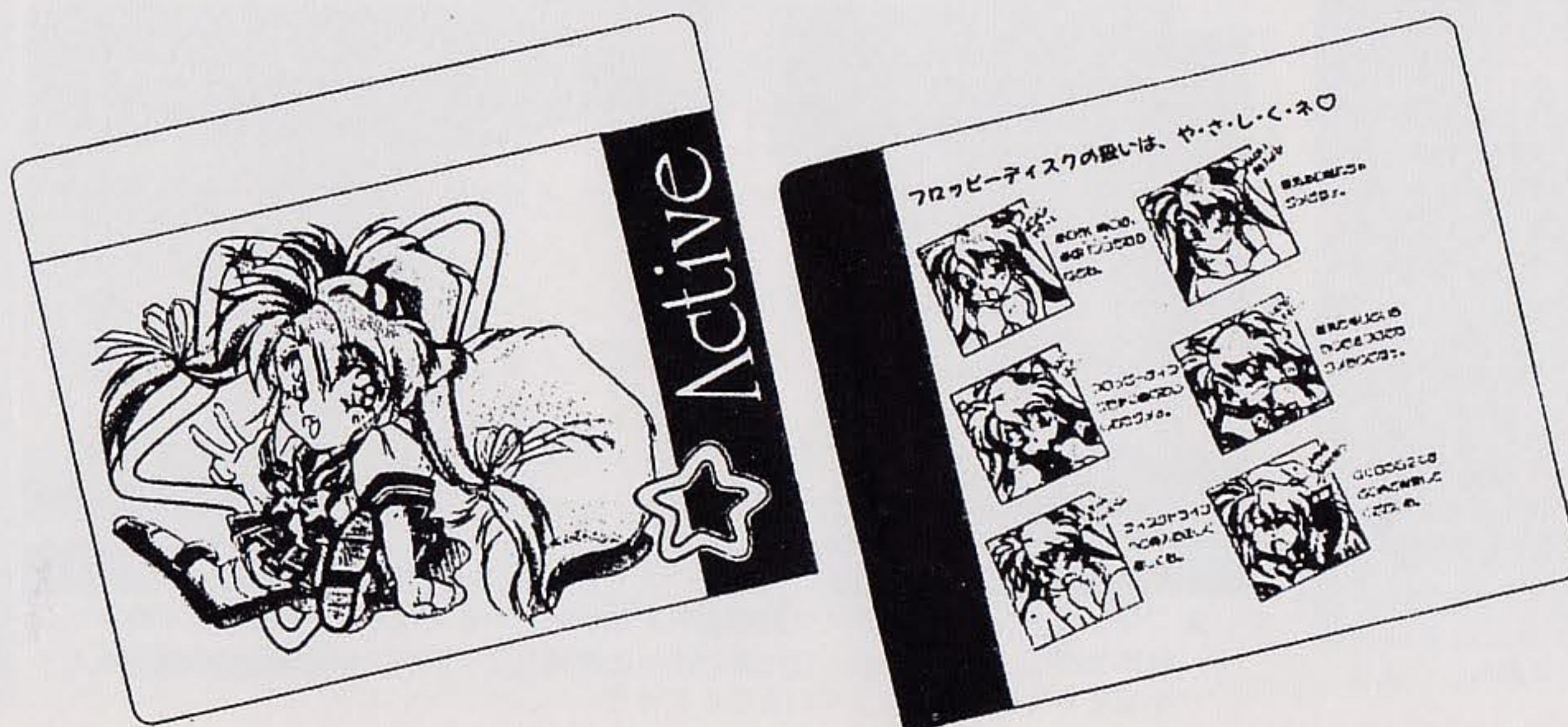
しかし一万円・・・・・・はぁ～　ありがとうございました。

あぁ、びっくりした。「はっ！」なんていうから、何が起こったのかと思ったょ。な～に、大丈夫だいじょうぶ、１万円もあればＨなソフトも買えるし、ヘルスとかテレクラにも行けるし大丈夫だって（？）
アクティブでも、給料日当日に破産するヤツも居る事だしね・・・・・・

ご意見・ご希望ございましたら…

アクティブ様のゲーム、初めて購入させて頂きました。まず最初におどろいたことは、グラフィックがすごくキレイだったことです。(パッケージのイラストもGood)けっこうこまかい所まで書いてあったような気がしました。マニュアルの所々のイラストも良かったです。話は変わりますが、ゲームを1度終了(クリアではなくて休み)してエンベロープにDiskを入れる時に気がついたのですが、裏面の取り扱い注意の「言葉」やイラストは超最高でした。(これは5インチユーザーだけの特権かな?)もし出来ればエンベロープを通販商品の一員にしてみてはいかがでしょうか。初心者の私がずうずうしいことを言ってしまいましたが、これからも頑張って下さい。応援・期待しています。ありがとうございました。

どうも、ありがとうございます。なにか、こんなに褒めて頂けると・・・・・・・・
それにしても、売れますかねぇ？パンツ（←エンベロープのことょ）まぁ、山のように（ホンマに預けてる倉庫で山になってると思う・・・・）在庫あるから、売れるのですが、いくらで売れるのでしょ？もし、売って欲しい方が多ければ、考えてみます。（生ディスクとセットっていう手もあるな・・・・・・）

ちなみに、こんなのです。（３．５インチユーザーの方へ）

あ、はい、ごもっともです。
今のスタッフで月に１本くらい出せると、すんごくオイシイのですけどね・・・・
まぁ、マジで２４時間働けたら出来るかもしんないけど、１本完成した頃には、病院のベッドかお棺の中だな・・・・・・

ご意見・ご希望ございましたら…

早く新作出してくれ。

ありがとうございました。

ご意見・ご希望ございましたら…

郵便料金が値上がりしてお困りの様ですが…
こうして封筒に入れてしまえば受取人払のお金を払わずにすみますよね。他のユーザーの方にもそーしてくれと言ってやってください。あとはDMを着払いにしてしまえば完ペキですね(をい)。

ありがとうございました。

まぁ、郵便料金が高くはなりましたが、なんとかやってます。でも、アンケートの郵便代金は商品金額に含まれてるという感覚で扱ってますので、ドンドン送ってやって下さい。ちなみに、受取人払いは普通より２０円高かったりするのですねぇ～。でも、期限切れで出すと、普通の料金なんですねぇ～。あぁ、不思議・・・・・・

はみだしMember　その１　『学園ボンバー』買ったんだってばぁ・・・・！？

それは、『学園ボンバー』の９８２１とタウンズ版の発売日の事でした。
いつもの様に、その日もユーザーサポートの電話がプルプルと・・・
ユーザーさん「あのぉ、僕が買ったの『麻雀でPON！』じゃなくて『学園ボンバー』なんですけどぉ」
あくてぃぶ　「はぁ？？」(なんじゃ、こいつは？)
ユーザーさん「だから、『麻雀でPON！』になってるんですけどぉぉ・・・」
あくてぃぶ　「・・・・・・・・・」(ほへ？？)
ユーザーさん「・・・・あのぉ、ハガキが・・・・」
あくてぃぶ　「へぇぇっ？そんなハズは・・・・」
どたばたどたばた(←倉庫へ走っている)
ぎょへっ・・・あ～あ～、見事に全部PON！になってるや・・・
あくてぃぶ　「あはははは、ホントですね」
「まぁ、単なるミスプリントです、はい。気にしないで出してください。」
という、ユーザーさんの電話で発覚したアンケートハガキのミスプリント。さすがに何千枚も印刷されてしまって、そのほとんどは、すでにパッケージの中。もぅ、どうしようもない状態です。おかげで、返ってくるアンケートには冷たく「学園ボンバーです」と修正が・・・・そんなアンケートも、つもりつもって写真のようにいっぱいです。まぁ、ミスはミスなので、この場を借りて「どうも、ごめんなさいでした」と謝っておきましょう。

▲ちょっと写真がボケてるのでわかりにくいかもしれないが、間違いにおもいっきりツッコミを入れてくれた人々のハガキだ。

しか～～し、ここからが本題。いったい誰のミスなんだろうか？基本的にはソフトの商品化に関する事は私が責任者なので、私が悪いのですが、でも何かがちがうのよ。このアンケートはほとんど全作品使い回しで、商品名の所だけが変わっているのです。普通の印刷物の場合は、校正というのを依頼者が確認して印刷に回すのですが、これくらいの変更だったら印刷屋まかせで、いちいち確認してないのですね。で、私が電話で「商品名の所ボンバーにしといて下さいね。後はおまかせします。」てな具合に発注してます。と言う訳で印刷屋が悪いとなるのですが・・・・でも、これもちょっと違うかもしんないのです(？)
そこで登場してくるのが、FM８０２と言って関西でダントツ人気FM局の斜め向かいにオフィスをかまえる某社の部長(前置きが長い・・・・・・)Y氏である。実のところ、最近は直接印刷屋と取引してるのじゃなくて、このY氏がマネージメントをしてくれているのだ。で、もちろんのことながら前に書いた「おまかせします」と言った相手もこのY氏であって・・・・・・まぁ、そ～ゆうことです。
という事ですので、ちょっと強引ですが今回の悪者はY氏に決定！としておいて、アクティブの責任逃れをしておきましょう(笑)ちなみに、このアンケートハガキはこのまま出してもらっても、こちらではシリアルナンバーで商品名が判りますので、わざわざ修正して頂かなくてもいいです。

▲こちらがY氏。この業界では結構名前が知られている人なので、名誉の為に写真を犯罪者仕様にしておきました(笑)きっと次回のミスの際には、エ○フの藤田さんを超える写真を披露してくれることだろう・・・・・・・・

ご意見・ご希望ございましたら…

「学園ボンバー」。内容はともかくとして、も少しまともなタイトルはなかったんですか？（^^；
で、私なりに「まともなタイトル」を考えてみたのですが…

・「学園トンバー」…麻雀ゲームじゃないってば。
・「学園タンバー」…幽体離脱するなんとかってゲームとカンちがいされそうだなァ…
・「学園サンバー」…「幻想曲」の親せきだと思われるかも？

…ううむ。ネーミングって、むずかしいんですね。（笑）

ありがとうございました。

やっぱ、変ですかねぇ？
それにしても、ネーミングって難しいんだよね。まぁ、『ボンバー』に関しては、全然思いつかなかったので、すごくいい加減に命名されました。でも、広告のキャッチとかで、無理矢理に意味付けされてるでしょ？この無理矢理は私の十八番だったりするのだ・・・・

ご意見・ご希望ございましたら…

ありがとうございました。

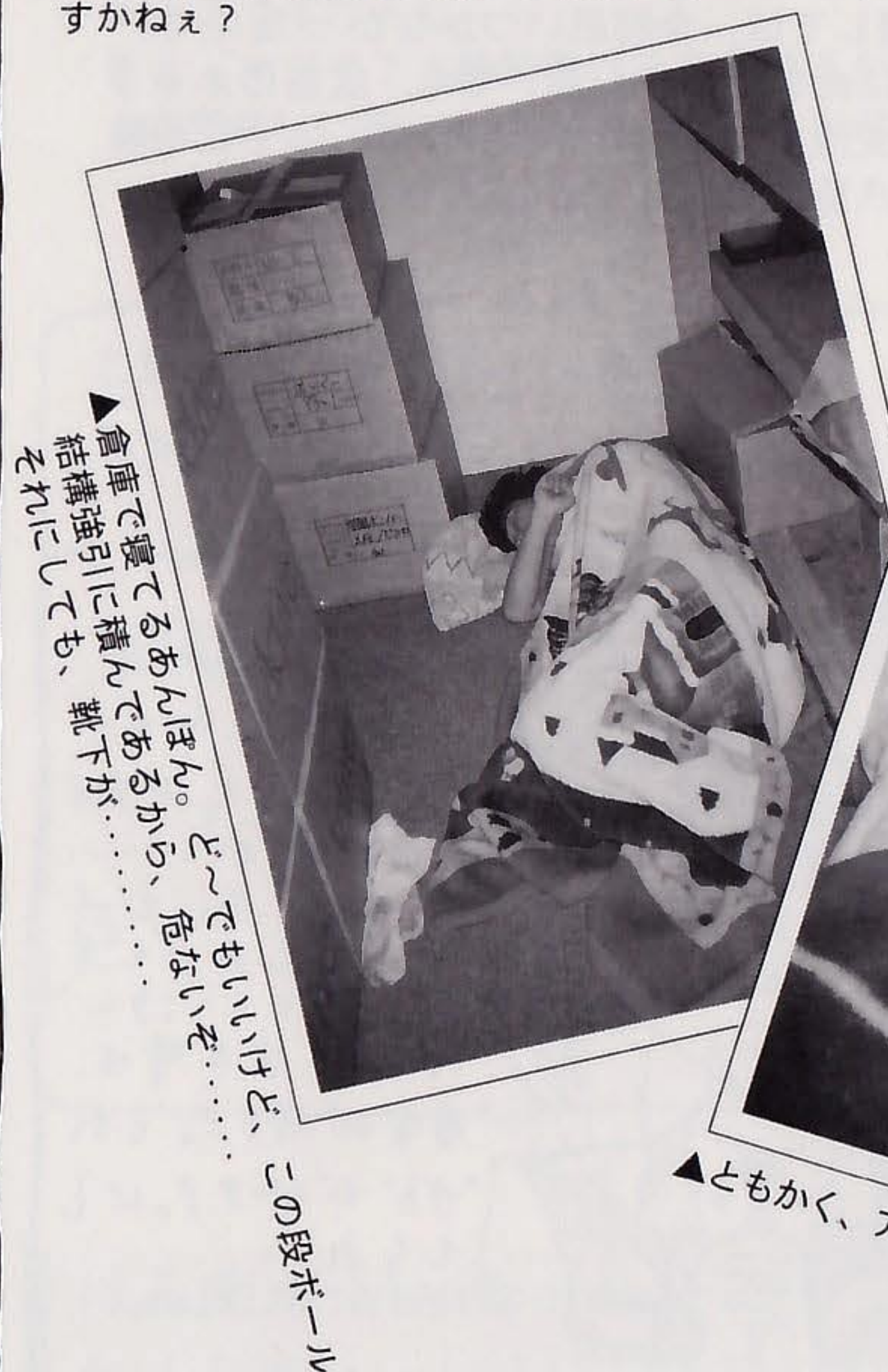
ホンマに何でもいいんでっか？
う～ん・・・・・・、そうだそうだ。パッケージのウレタンあるでしょ？あれの抜けている部分（ディスクが入っている）が、ものすごいゴミになるのよ。欲しかったら、段ボール満杯で送りましょうか？枕とかに使えるよ。あぁ、あと、車の液体ワックス塗りに使い捨てで使えるぞ。
（私の連れが愛用してたりする・・・・・・）

はみだしMember　その2　　浦島太郎になった気分・・・・？？

と、自らの体験談をこのように述べているのは、新しいユーザーサポート&雑用諸々のおねえさん・えいこさんである。いったい、浦島太郎とは？？そうですね、浦島太郎と言えばお話しの最後で宝箱を開けてしまって煙がモクモクでしたよね。でも、このアクティブでナゼ煙がモクモクなんでしょ？別に、誰かがCUPをおもいっきり高速化して火を吹いた訳でもなく、あまりのタバコの消費量故に灰皿が火事になった訳でもなく・・・・ちなみに彼女は顔にショワァァッとおもいっきり煙（？）をかぶっておりまして、右手にはハンマー、左手にはアイスピックを持っていました。
さて、何でしょ？
正解は、冷蔵庫の霜取りをしようとして冷蔵庫を破壊してしまったのですね。で、例の「煙」は、今すっごく問題になっているフロンガスだったんです。私もその瞬間をみましたが、部屋が一瞬真っ白になる程のすさまじいものでした。
冷蔵庫と言えば、ゲーム開発の活力の源となる「麦のジュース」（なんでやねん？）などを冷やす大事な物。このアクシデントの後、みんなの目が冷たかったのなんのって・・・・
今までアクティブの破壊魔として有名だった（？）「ぱか」を凌ぐ、破壊魔の登場で、次は何が破壊されるのかと、内心ドキドキのスタッフ一同です・・・
ところで、アクティブではまだまだ日が浅い彼女ですが、すでに多くのエピソードを作ってくれています。いろいろとあるのですが、あと１つだけ紹介しましょう。
この前なんですが、ユーザー電話で「パンツなに色？」と、よくあるイタ電が掛かってきた時に、さすがはまだ２０代の女性、恥ずかしくて思わず電話を切ったのだった・・・・が、その直後に一言「ババ色って言ってやったらよかった～、もう一回掛けてこないかなぁ？」と。しかし、２度とこの電話は掛かってこなかったのだった。
取りあえず一言「ババ色」って言いたいみたいだから、勇気のあるキミ、一回かけてあげて下さいませ。（もちろん、変態ぽい口調で・・・・・・）ちなみに、間違っても男のスタッフには、そんな事聞かないように・・・・・・怪しいから。でも、前に一回あったんだよなぁ・・・・・・

▲何があっても気にしない、めげない栄子であった・・・・・・・・

今回のグースカピー

実は引越の際に、新しいオフィスでの「お泊まり禁止令」が出たのにも関わらず、やっぱり会社に住み込む人間がちらほらと・・・・やっぱ、この商売では仕方がないのですかねぇ？

▲倉庫で寝てるあんぽん。ど～でもいいけど、この段ボール結構強引に積んであるから、危ないぞ。それにしても、靴下が………

▲ともかく、アイマスク（？）がステキなぽち屋

▲応接間にシュラフがほってある様に見えるが、実は人間が……こんなとこで寝てたら踏まれるぞ

▲一番かわいい寝顔の聖少女。ど～でもいいけど、早くマニュアルの原稿くれぇぇっ！時間がねえぞぉぉ・・・・・・・と言いながら、人事ではない私・・・・・・

では、怪しい写真と共に今回はおさらばです。また次回で会いましょう！
もぅ、このコーナーから足が洗えない TakaTan でした。んじゃぁ、ばいば～い。

アクティブＮＥＴのお知らせ

アクティブでは、ユーザーサポートの一環として、またユーザー様との交流を目的にＢＢＳを運営しています。入会条件等は、特に設定していないので、ど～んどんアクセスして下さいネ！

ＩＤの登録方法は、オンラインサインアップです。
で、ネットにアクセスしてくれて、「ＩＤ」と聞かれたら「ＧＵＥＳＴ」と入力するとゲストとしてネットに入ることが出来ます。それから、メインメニューの所で‘Ａ’コマンド（入会方法について）を入力して、質問を正確に答えていけばＩＤを取得することが出来ます。

電話番号	０７５（５５１）５３５６（代表２回線）
プロトコル	Ｎ８１ＸＮ
回線数	２回線
ボーレート	１２００／２４００／９６００
運営時間	２４時間

ではでは、皆様のアクセスをお待ちしておりま～す。

アクセス番号が1994年４月２７日より変わっています。
既に入会されている方はご注意ください！！

APPENDIX『ガン・ブレイズ』番外編『悪反のZ vs 天使の7?』作 聖少女
ジュエル・いちおー大学生 父はマッドサイエンティストらしい…
これってFC3Sでしょ それも聖少女と同じ前期型……
前期っていってもこいつは藤田のチューンドさ
ペリフェラルポートのツインターボ そこらのセブンとはワケがちがう
マーク・チンコは小さいが気はデカイ 現在プータロー
FUJITA ENGINEERING
BLITZ
ドゥッ
ドゥッ
ドゥッ
▲MAZDA RX-7 FC-3S M/C前期タイプ
アイリーン・マークと同じマンションに住んでいる。年下の男とねるのがしゅみらしい…
ちょっとおー その下品なFCどかせてよ Zが出せないでしょ
ゲッ アイリーンのS30Z
てめーのどこに品があるっ!?
ガウッ ガウッ
ヤなヤローだ
ちょうどいいわ マーク… L型チューンと13Bペリ どちらが速いかかけない?
NISSAN Fairlady Z S30▲
ねぇ
これって藤田のフルチューンっていってたよね?
もし勝てたらおねーさんが一晩つきあったげるわ
グォン
グォン
グッ!
上等だ このクサレマンピー
ケツの穴のかくごも出来てんだろな!
バカ! マークのじゃあ 3Pでどーだ!
ガコォォン!
あほー
うそつきマーくん
てめー本番無しじゃすまさねーぞ コラァ!
オーホホ おバカさん
ミョゴ
ガォッ
マークのこのセブン おそい
ブォッ
つづく… 次回 ACT2『湾岸ミドルナイト』ゲスト.大鶴義丹、土屋圭市ほか ……うそ

アンケート

さてさて、アンケートのお時間です。あなたが記入した選択の一つ一つによって今後の商品の内容がもっと良くなる！かもしれませんので、率直な回答をしてくださいネ。アンケートはがきの回答欄に○をつけて、ポストへ投函してください。複数回答もＯＫです。それから出来れば、一言でもいいから下の余白に何か書いていただけると結構うれしいです。（ここの意見を読むのが楽しみなスタッフが多いですから・・・・・・・・）
では、あなたのご意見をお待ちしておりま～す。

Q1

このソフトを買った動機は？
Ａ…こ、こ、これは・・・と思ったから
Ｂ…パッケージにの女の子に撃ちのめされて・・・
Ｃ…美少女ＲＰＧが好きだから
Ｄ…雑誌の広告・記事を見て
Ｅ…アクティブのソフトだから
Ｆ…無意識のうちに買っていた・・・

Q2

グラフィックについて、どう思う？
Ａ…バッチグーですょ
Ｂ…良く出来ていると思う
Ｃ…まぁ、こんなものでしょう
Ｄ…もうちょっと頑張ってくれ
Ｅ…なんとかしろぉぉ！
Ｆ…何とも思わない

Q3

音楽については、どぉ？
Ａ…場面に合っててグーです
Ｂ…良く出来ていると思う
Ｃ…まぁ、こんなもの
Ｄ…もっとノリノリの曲にして
Ｅ…良くない
Ｆ…よく分からない

Q4

ストーリーはどうでしたか？
Ａ…もぅ、最高。言う事無し！
Ｂ…なかなかいいんじゃない
Ｃ…まぁ、普通レベル
Ｄ…イマイチ
Ｅ…おもしろくない
Ｆ…よく分からない

Q5

ゲームバランスはどうでしたか？
Ａ…パーフェクトだね
Ｂ…まぁまぁ
Ｃ…ちょっと難しい
Ｄ…あまりにも簡単だった
Ｅ…もっとバランス取りに時間をかけては？
Ｆ…よく分からない

Q6

何でこのソフトをプレイしましたか？（Ａ～Ｃ）
ゲームの操作性はいかがですか？（Ｄ～Ｆ）
Ａ…キーボード
Ｂ…マウス
Ｃ…ジョイパッド
Ｄ…操作しやすい
Ｅ…まぁ、普通
Ｆ…操作しにくい

Q7

価格設定についてはどうですか？
Ａ…安い！なんか得した気分
Ｂ…値段の割によく出来ている
Ｃ…ちょうどいいです
Ｄ…もうちょっと安くして
Ｅ…高い、高すぎる
Ｆ…何とも思わない

Q8

パッケージ・マニュアルはどうですか？
Ａ…グッドですねぇ
Ｂ…こんなもんでしょう
Ｃ…パッケージが美しくないぞ
Ｄ…マニュアルがいまいち
Ｅ…こんなもので商品にするな
Ｆ…なんとも思わない

Q9

このソフトをどういう風に扱うつもり？
Ａ…宝物
Ｂ…毎日やりまくる
Ｃ…コレクションに加える
Ｄ…中古屋に売ってやる
Ｅ…はっきり言ってゴミ
Ｆ…エヘヘ・・・

年号←→西暦年表

年号	西暦
大正　１	１９１２
昭和　１	１９２６
１０	１９３５
２０	１９４５
３０	１９５５
３１	１９５６
３２	１９５７
３３	１９５８
３４	１９５９
３５	１９６０
３６	１９６１
３７	１９６２
３８	１９６３
３９	１９６４
４０	１９６５
４１	１９６６
４２	１９６７
４３	１９６８
４４	１９６９
４５	１９７０
４６	１９７１
４７	１９７２
４８	１９７３
４９	１９７４
５０	１９７５
５１	１９７６
５２	１９７７
５３	１９７８

※このアンケートは、こちらにてコンピュータに入力後、統計的に利用するだけであり、アンケートの回答等によってご迷惑をお掛けするような事はありませんので、率直にお答えください。

ユーザーサポート

ソフトが正常に動作しない・・・

製品の製造には万全を期しておりますが、万一プログラムが正常に動作しない場合は、　次の事をお確かめ下さい。

- ・ディスクが正しくセットされていますか？
- ・本体やディスプレイ等は、正しく接続してありますか？
- ・ディップスイッチなどの設定はあっていますか？
- ・他のソフトは正常に動作しますか？（動作しない場合、本体の故障が考えられます）

以上の事を確認したが動作しない場合は、誠にお手数ですが、製品の全てのディスクとその時の状況を詳しく書いたメモを同封の上、当社までお送り下さい。到着次第、早急に調査の上、交換品をお送りさせて頂きます。
なお、メモには下記の事項を必ずお書き下さい。

1．使用機種名（ボード類・増設ドライブ等も出来るだけ詳しくお書き下さい）
2．どのような場面で、どの様な事をした時に起こったか
3．そして、どの様な状態になったか
4．お客様の住所・氏名・電話番号

ディスクを壊してしまった・・・

ご使用上のミスなどで、ディスクを壊された場合は、当社に製品の全てのディスクと修復代として、１０００円（無記名郵便小為替）をお送りください。到着次第、交換品を送らせて頂きます。

ご質問について・・・

ゲームの内容に関するご質問（ヒント等）にはお答え出来ませんので、あらかじめご了承下さい。
また、動作不良以外のその他のご質問は、お電話での返答が困難な場合がありますのでお手数ですが、封書やハガキ・ＦＡＸ・ＮＥＴでお願い致します。

ユーザーサポートお問い合せ先

アクティブ　ユーザーサポート係

〒605　京都市東山区五条橋東２－７　大友ビル５Ｆ
ＴＥＬ．075(551)5355　＜12:00～17:00／日祝日を除く＞
ＦＡＸ．075(551)5100
ＮＥＴ．075(551)5356　＜２４ｈ＞

Active